

Contenuto in:

- Comunicazioni Studenti
- Comunicazioni Genitori
- Comunicazioni Docenti

Anno scolastico:

2015-2016

Mese:

Luglio

Il progetto messo in atto ha voluto offrire ai bambini della scuola dell'infanzia situazioni/stimolo per avvicinarsi con il gioco al mondo della robotica. Durante le lezioni/gioco i protagonisti sono stati i bambini ed insieme a loro una simpatica amica la piccola Leila, un robot a forma di ape che si muove su un tappeto-reticolato.

Dopo un primo approccio che ha permesso ai bambini di imparare a muovere Leila nello spazio-reticolato in tutte le direzioni, siamo passati ai primi semplici linguaggi di programmazione attraverso la conta delle caselle, la progettazione e la visualizzazione dei percorsi nello spazio. I bambini hanno pensato, visualizzato e programmato il percorso di Leila secondo la missione del gioco: raggiungere il fiore per succhiarne il nettare.

Da parte sua Leila memorizza la serie di comandi pensata dai bambini e si muove di conseguenza (avanti, indietro, svolta a sinistra e a destra).

Le indicazioni sono state impartite sia tramite i pulsanti-comando posti sul dorso dell'ape, sia con l'apposita app scaricata sul tablet.



















Indicizzazione Robots:

NO

Publicato:

Publicato

Promosso in prima pagina:

Sempre in cima agli elenchi:

Scuole:

- [Infanzia Cedrate](#)

Inviato da admin.sito il Dom, 03/07/2016 - 20:36
